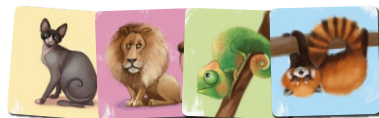


### Состав игры

- 16 карточек животных с хвостами



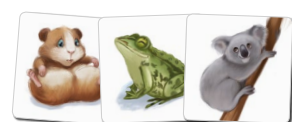
- 4 карточки хвостов (с кисточкой, крючком, полосатый, без шерсти)



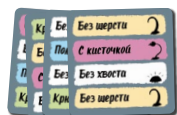
- 4 фишки игроков



- 4 карточки животных без хвоста (для игры «Хвостатая команда!»)



- 18 карточек заданий



### Типы хвостов



Хвост с кисточкой



Хвост крючком



Полосатый хвост



Хвост без шерсти



Без хвоста

### Животные



Жираф



Лайка



Енот



Бобр



Горилла



Лев



Обезьяна



Кошачий лемуру



Выхухоль



Коала



Осел



Поросёнок



Красная панда



Мышь



Морская свинка



Тушканчик



Хамелеон



Тигр



Сфинкс



Лягушка

### Правила 1. (3+)

#### НАШИ ХВОСТЫ ПОХОЖИ!

Найдите животных с одинаковыми хвостами!

#### Подготовка к игре

Перемешайте 16 карточек животных и выложите их в центр стола лицом вниз. Рядом положите в ряд карточки хвостов лицом вверх. Назовите все типы хвостов (с кисточкой, крючком, полосатый, без шерсти).

Определите первого игрока: им станет самый младший участник. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке игроку слева.

#### Ход игры

В свой ход откройте две любые карточки с животными.

- Если у животных на карточке **разные виды хвостов**, переверните карточки обратно лицом вниз. Передайте ход следующему игроку.

- Если у животных на карточке **одинаковый вид хвостов**, назовите его (с кисточкой, крючком, полосатый, без шерсти). Если тип хвоста назван правильно, возьмите обе открытые карточки и положите их стопкой перед собой. Это ваша победная стопка. Передайте ход следующему игроку.

#### Конец игры

Игра заканчивается, когда все карточки животных на столе закончились. Посчитайте количество карточек в ваших победных стопках. Побеждает игрок, собравший больше всех карточек животных.

Совет: если ребёнок ещё не умеет считать, выложите собранные игроками карточки в ряд (то есть в хвост) и сравните их. Чей хвост длиннее?



### Правила 2. (5+)

#### ЧЕЙ ХВОСТ?

Вспомните животных с таким хвостом и найдите их на игровом поле!

#### Подготовка к игре

Перемешайте 16 карточек животных и выложите их лицом вверх в центр стола квадратом 4x4. Внимательно посмотрите на них, запомните расположение животных, а затем переверните все карточки лицом вниз.

Карточки хвостов также перемешайте и выложите лицом вниз рядом с игровым полем. Раздайте игрокам по одной фишке. Приготовьте листок и карандаш для записи победных очков.

Определите первого игрока: им станет тот, кто последним был в зоопарке.

#### Ход игры

Игра проходит в несколько раундов, пока на столе не закончатся карточки животных.

Первый игрок открывает любую карточку хвоста на свой выбор. Эта карточка показывает, животных с каким хвостом будут искать игроки в текущем раунде.

Начиная с первого игрока, все участники по очереди (по часовой стрелке) выставляют свою фишку на одну из карточек животных, стараясь вспомнить или угадать, где находится животное с нужным хвостом. Нельзя ставить свою фишку на карточку, которая уже занята фишкой другого игрока.

Когда все игроки выставили свои фишки, откройте карты, на которых стоят фишки.

Все игроки, которые выбрали карточку животного с таким же хвостом, как на открытой карточке хвоста, получают по 1 победному очку. Запишите их на листочке.

На этом раунд завершается.



Игра заканчивается, как только один из игроков набирает 7 победных очков. Если таких игроков несколько, сыграйте ещё один раунд. Если равенство сохраняется, объявляется ничья.

### Конец игры

### В конце раунда

Перемешайте карточки хвостов.

Переверните все открытые карточки животных лицом вниз.

Передайте ход следующему игроку. Он начинает новый раунд, открывая карточку хвоста.

**Сложный вариант.** Перед тем как начать новый раунд обновите ряд: возьмите четыре карточки животных нижнего ряда и переположите их на верх поля, образуя новый верхний ряд.

## Правила 3. (5+) ХВОСТАТАЯ КОМАНДА!

Сейчас вы — одна команда!  
Постарайтесь выполнить как можно больше заданий и победить игру.

### Подготовка к игре

К 16 карточкам животных добавьте 4 карточки животных без хвостов и перемешайте. Выложите в центре стола все 20 карточек лицом вверх. Внимательно посмотрите на них, запомните расположение животных, а затем переверните все карточки лицом вниз.

Перемешайте карточки заданий и положите лицом вниз стопкой рядом с карточками животных.

Раздайте игрокам по одной фишке. Определите первого игрока: им станет тот, кто последним читал книгу о животных.

**Простой вариант:** игроки могут разговаривать и советоваться с другими игроками.

**Сложный вариант игры:** игроки не могут переговариваться.

### Ход игры

Откройте верхнюю карточку задания. Она определяет, животных с какими хвостами должны искать игроки.

По очереди выставите свои фишки на одну из карточек животных, не занятую другой фишкой. Ваша общая цель — найти 4 карточки животных, чьи хвосты совпадают с условием на карточке заданий.

Когда все игроки выставили свои фишки, откройте карты, на которых стоят фишки.

Проверьте соответствие открытых карточек животных заданию.

### Итог раунда

Если игроки выставили фишки правильно, они забирают карточку задания и кладут её перед собой — это будет стопка победных очков.

Если игроки проиграли, отложите карточку задания в сторону — это будет стопка штрафных очков.

### В конце раунда

Переверните все открытые карточки лицом вниз и обновите ряд.

**Обновление ряда:** в конце раунда возьмите четыре карточки нижнего ряда и переложите их на верх поля, образуя новый верхний ряд.

Передайте право начать ход следующему игроку. Он начинает новый раунд, открывая новую карточку задания.

### Конец игры

Игра заканчивается, когда открыты все карточки заданий. Сравните количество карточек в стопках победных и штрафных очков. Если в стопке победных очков карточек больше, ваша команда победила, если карточек в ней меньше — проиграла.

Хорошей  
игры!



Эврикс®

# ЧЕЙ ХВОСТ?



## Правила игры

Поросёнок и хамелеон — что у них общего? А у льва и тушканчика? Сразу и не догадаться... У них очень похожие хвостики: у поросёнка и хамелеона они загibaются крючком, у льва и тушканчика хвосты с кисточкой.

Внимательно рассмотрите все карточки с животными, и вы узнаете, у кого какой хвостик. А теперь сыграем в игру!

### Цель игры

Запоминайте карточки с животными, ищите совпадения по типам хвостов, выполняйте задания — и победа достанется именно вам!

В игре 3 варианта правил: для самых маленьких игроков, для детей постарше и для совместной игры в команде.